

# **APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO VELG YQ**

**Josef Bernadi**

Computer Science Department, School of Computer Science, Binus University  
Jl. K.H. Syahdan No. 9, Palmerah, Jakarta Barat 11480  
jgautama@binus.edu

## **ABSTRACT**

*The rapid development of information technology gets along with an advance in data processing. Data recording process of sales for company is one of the numerous examples. A system that is able to keep records inventory and profit-loss company is needed to support purchase and sales process. The faster the recording and order process, the more rapid information delivery will be. This research describes factors in making sales information system, payment and reports of YQ wheel store. This research results in a sales information system that facilitates the sales process as well as provides product information of YQ wheel store.*

**Keywords:** *information systems, sales, record keeping, inventory, benefit, loss, report*

## **ABSTRAK**

*Perkembangan teknologi informasi semakin cepat seiring dengan kemampuan komputer dalam pengolahan data. Salah satu perkembangannya adalah sistem informasi untuk proses pencatatan data penjualan perusahaan. Untuk menunjang proses jual beli ini dibutuhkan sistem dalam melakukan pencatatan stok barang dan laba-rugi perusahaan. Semakin cepat proses pencatatan dan pemesanan barang, semakin cepat penyampaian informasi baik kepada konsumen maupun pada manajer. Penelitian ini menguraikan tentang hal-hal apa saja yang menjadi faktor pembuatan sistem informasi penjualan velg, pembayaran serta pembuatan laporan. Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan velg pada toko velg YQ, untuk mempermudah proses penjualan serta memberikan informasi mengenai produk dalam pelaksanaan sistem bisnis Toko Velg YQ.*

**Kata kunci:** *sistem informasi, penjualan, pencatatan, stok barang, laba-rugi, laporan*

## PENDAHULUAN

Toko Velg YQ berdiri pada tahun 2006. Perusahaan ini merupakan sebuah perusahaan distributor velg yang berlokasi di kawasan Tangerang. Toko Velg YQ mengimport velg dari berbagai Negara, yang akan dijual di dalam negeri. Saat ini Toko Velg YQ masih mendatakan penjualannya secara manual menggunakan buku, dan *Microsoft Excel*. Untuk mendukung aktivitasnya tersebut, maka dibutuhkan Sistem Informasi penjualan pada toko tersebut.

Dari hasil wawancara dengan pemilik Toko Velg YQ, ada beberapa permasalahan yang dihadapi, yaitu: (1) kesulitan dalam menjual produk, karena variasi velg yang terus bertambah, dan jumlah stok yang terus berkurang sehingga tidak bisa menawarkan produk yang selalu *up to date*; (2) untuk ketepatan informasi, diharapkan semua transaksi penjualan teregistrasi dalam sebuah system, agar memberikan kemudahan akses data, dan menghindari data ganda; (3) akibat dari dokumentasi yang tidak baik, banyak sekali pekerjaan yang tidak efektif dan efisien, misalnya pengulangan pekerjaan yang sama berkali-kali karena kehilangan dokumen. Selain pernah terjadi ketidaksesuaian antara pengiriman barang karena faktor *human error*; (4) banyaknya faktur atau bukti bayar yang hilang, sehingga tidak terdata ke sistem yang ada.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) melakukan identifikasi dan analisis terhadap proses jual beli velg yang saat ini sedang berjalan; (2) merancang sistem penjualan yang baru disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan; (3) mengembangkan sistem dengan menggunakan aplikasi web dengan PHP dan MySQL.

Manfaat penelitian ini adalah: (1) hasil dari proyek ini diharapkan dapat digunakan oleh Toko Velg YQ untuk pengembangan sistem selanjutnya; (2) apabila sistem hasil dari proyek ini sudah diimplementasikan diharapkan dapat digunakan oleh pihak Toko Velg YQ untuk meningkatkan proses bisnis perusahaan; (3) hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu sumber untuk penelitian serupa lainnya.

Untuk memperjelas pengerjaan proyek yang akan dilakukan, penelitian ini akan dibatasi sebagai berikut: (1) penelitian dilakukan pada Toko Velg YQ yang meliputi pengindentifikasian sistem pengelolaan informasi yang sudah berjalan, permasalahan, dan kebutuhan akan sistem baru; (2) pengembangan dilakukan dengan *web application* menggunakan bahasa PHP dan database MySQL; (3) hasil akhir dari proyek ini adalah portofolio desain sistem yang akan dibangun, yang meliputi *database system design* dan *interface system design*.

## METODE

Pengembangan sistem ini menggunakan *fast methodology* dengan tahapan sebagai berikut: (1) *scope definition*; (2) *problem analysis*; (3) *requirement analysis*; (4) *logical design*; (5) *decision analysis*; (6) *physical design and integration*; (7) *construction and testing*; (8) *installation and delivery*.

Dikarenakan oleh keterbatasan waktu dan biaya, tahap ke 7 dan ke 8 tidak dilakukan. Selain itu tahapan ke 5 tidak membandingkan antara beberapa sistem, karena penulis hanya menyarankan sistem baru, tidak menggunakan sistem yang sudah ada.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Scope Definition

Sistem informasi yang dikembangkan pada Toko Velg YQ merupakan sebuah sistem penjualan. Saat ini format dokumen pendataan penjualan berupa *hardcopy* yang disusun dalam folder-folder, dan dibedakan berdasarkan pelanggan. Sedangkan untuk pembuatan surat jalan dan faktur secara manual menggunakan *Microsoft Word*, dan *Microsoft Excel*. Selanjutnya pendataan akan dibuatkan dalam bentuk elektronik, dan pembuatan faktur secara otomatis dengan ekstensi pdf, sehingga memudahkan proses pendataan dan pembuatan dokumen.

### Problem Analysis

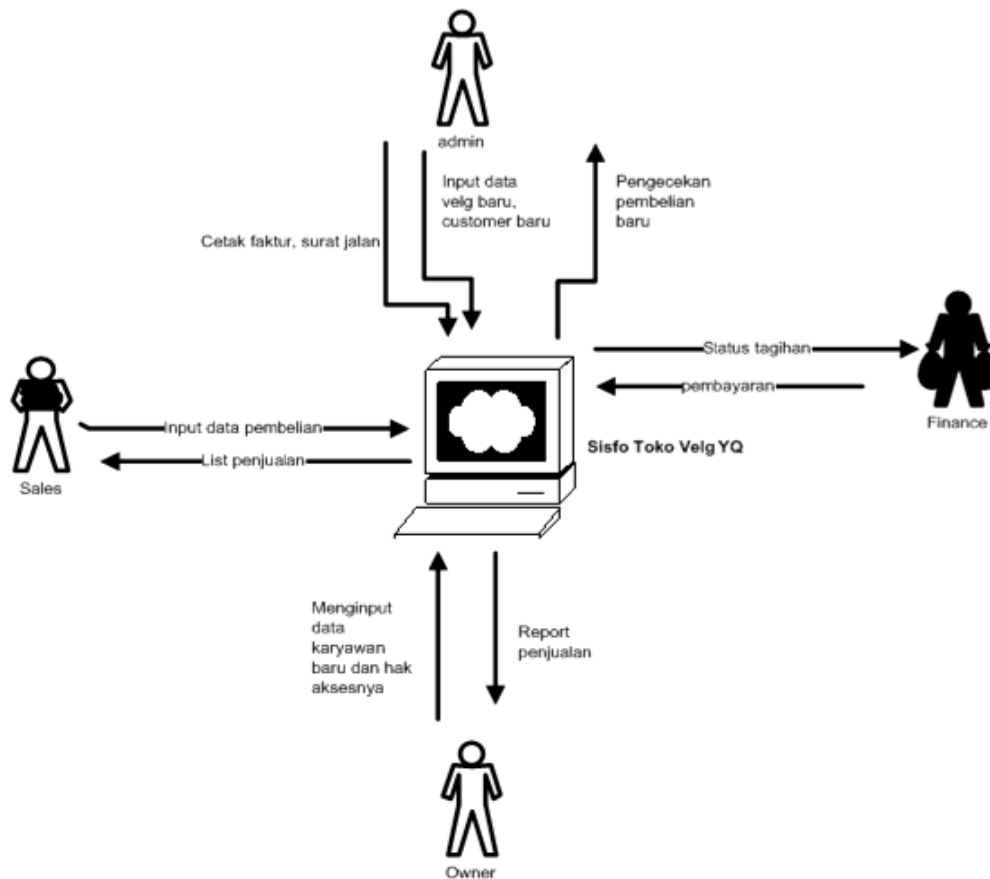
Permasalahan yang dianalisis adalah permasalahan yang melatarbelakangi pembuatan sistem yang akan dikembangkan. Pada Tabel 1 dapat dilihat matriks dari analisis masalah tersebut.

Tabel 1 Cause and Effect Analysis dan System Improvement Objectives

<i>CAUSE – AND – EFFECT ANALYSIS</i>		<i>SYSTEM IMPROVEMENT OBJECTIVES</i>	
<i>Problem / Opportunity</i>	<i>Cause and Effect</i>	<i>System Objective</i>	<i>System Constraint</i>
Sales tidak dapat melihat stok barang tersedia secara cepat.	Pencatatan masih manual. Data jumlah barang hanya dimiliki satu orang.	Memastikan bahwa data stok dapat diakses dengan mudah. Data stok selalu ter- <i>update</i> .	Sistem mudah digunakan. Sistem dapat diakses dimana saja.
Terjadi pengulangan penginputan data penjualan .	<i>Human error</i> . Tidak ada validasi penjualan yang sudah diinput.	Sistem mendukung untuk penginputan data secara cepat. Validasi data yang diinput.	Data ter- <i>update</i> secara cepat dan akurat.
Pencatatan pembelian dan pembayaran yang belum terstruktur secara rapi, dan memakan banyak tempat.	Masih menggunakan berkas <i>hardcopy</i> .	Memiliki data <i>history</i> penjualan per <i>customer</i> beserta pembayarannya.	Pendataan data pribadi <i>customer</i> , pembelian, dan pembayarannya.
Akses data penjualan tidak dapat dilakukan secara cepat.	Rekap data hanya dilakukan oleh satu orang.	Memastikan data transaksi penjualan tercatat dengan baik.	Hak akses per sales, dan pendataan per sales.

### Requirement Analysis

Hasil pengamatan dengan observasi adalah gambaran mengenai sistem yang akan berjalan dapat dilihat di *context diagram* pada Gambar 1.



Gambar 1 Context diagram

Pada bagian ini akan dijelaskan kebutuhan dari sistem, yaitu *functional requirement*.

### Functional Requirement

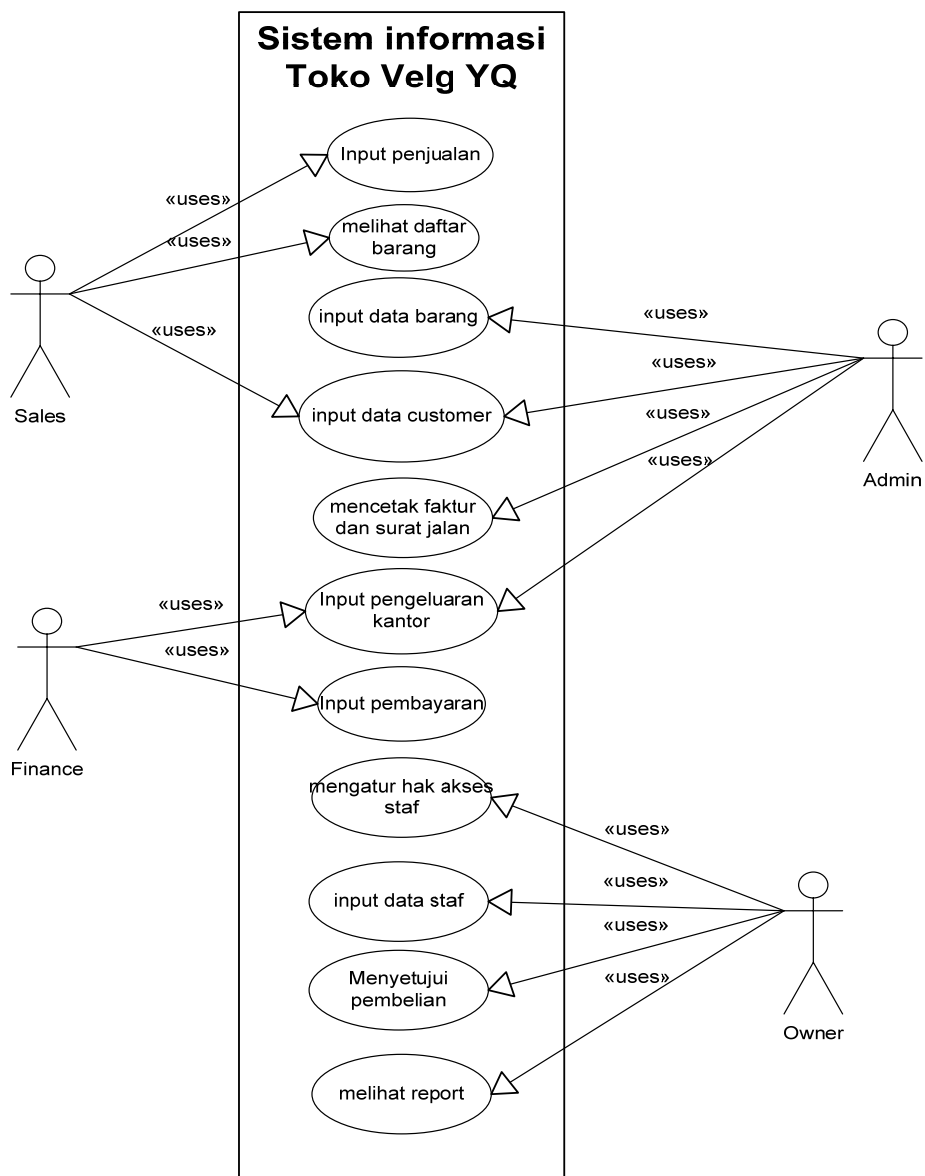
Fungsi proses bisnis yang harus dimiliki oleh sistem digambarkan oleh *use case diagram* pada Gambar 2, beserta aktor yang menggunakan fungsi aplikasi tersebut.

Pada Tabel 2 di bawah ini dapat dilihat penjelasan dari masing-masing aktor yang terdapat pada *use case diagram* di Gambar 4.2.

Pada Tabel 3 dapat dilihat penjelasan dari masing-masing *use case* yang dilakukan oleh masing-masing aktor pada diagram *use case* pada Gambar 2.

### Logical Design

Tujuan dari perancangan logika adalah membuat model dari sistem berdasarkan hasil analisis dan kebutuhan. Model dibuat dengan menggunakan Data Model dengan metode *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan *Process Model* dengan metode *Data Flow Diagram (DFD)*.



Gambar 2 Use case diagram

Tabel 2 Penjelasan actor

Aktor	Keterangan
1. Sales	Bagian yang bertugas menjual barang ke customer.
2. Admin	Bagian yang bertugas untuk menyelesaikan administrasi, pencetakan faktur, dan pencetakan surat jalan.
3. Finance	Bagian yang menginput pembayaran.
4. Owner	Bagian yang memantau keseluruhan proses bisnis.

Tabel 3 *Penjelasan use case*

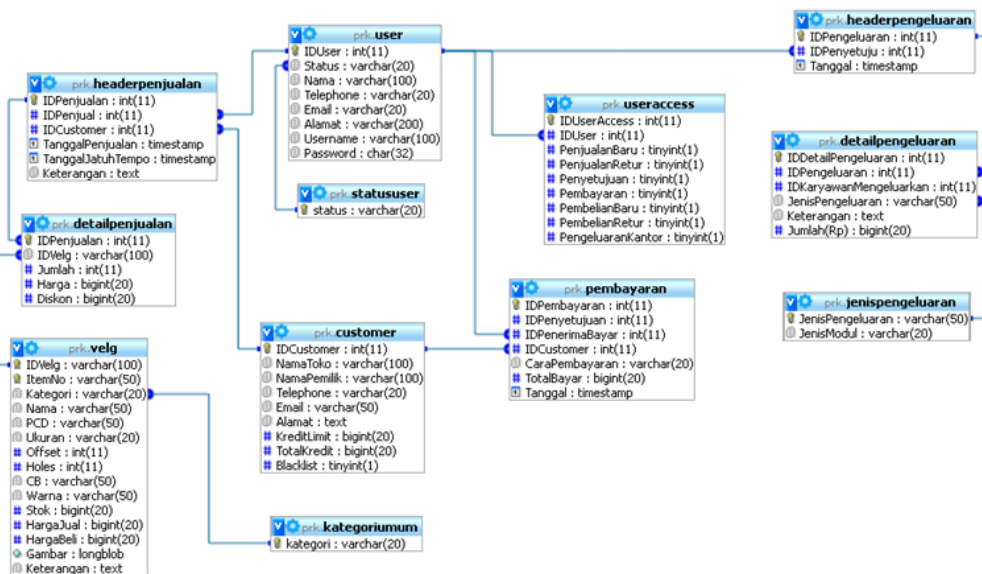
<i>Use Case</i>	<i>Deskripsi</i>	<i>Partisipasi Aktor</i>
Input penjualan	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>event</i> permintaan untuk melihat informasi mengenai pelatihan.	<i>Sales</i>
Melihat daftar barang	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>event</i> permintaan pendaftaran pelatihan online.	<i>Sales</i>
<i>Input data barang</i>	Menggambarkan <i>event</i> proses <i>input</i> jadwal pelatihan.	<i>Admin</i>
<i>Input data customer</i>	Menggambarkan <i>event</i> tentang peng- <i>input</i> -an data peserta dan pelatihan yang dipilih.	<i>Sales, Admin</i>
Mencetak faktur dan surat jalan	Menggambarkan <i>event</i> tentang permintaan data peserta sehubungan dengan status pembayaran.	<i>Admin</i>
<i>Input pengeluaran kantor</i>	Menggambarkan <i>event</i> tentang peng- <i>input</i> -an status pembayaran peserta.	<i>Admin</i>
Input pembayaran	<i>Event</i> yang menyatakan permintaan untuk menampilkan data-data pelatihan terbaru yang belum diberikan <i>checklist</i> .	<i>Finance</i>
Mengatur hak akses	<i>Event</i> yang menyatakan permintaan untuk mencetak data-data kebutuhan pelatihan ( <i>checklist</i> pelatihan)	<i>Owner</i>
<i>Input data staf</i>	Menggambarkan <i>event</i> peng- <i>input</i> -an data-data evaluasi pelatihan.	<i>Owner</i>
<i>Menyetujui pembelian</i>	Menggambarkan <i>event</i> peng- <i>input</i> -an data-data transaksi peminjaman buku.	<i>Owner</i>
<i>Melihat report</i>	Menggambarkan <i>event</i> peng- <i>input</i> -an data-data bibliografi buku.	<i>Owner</i>

### Entity Relationship Diagram

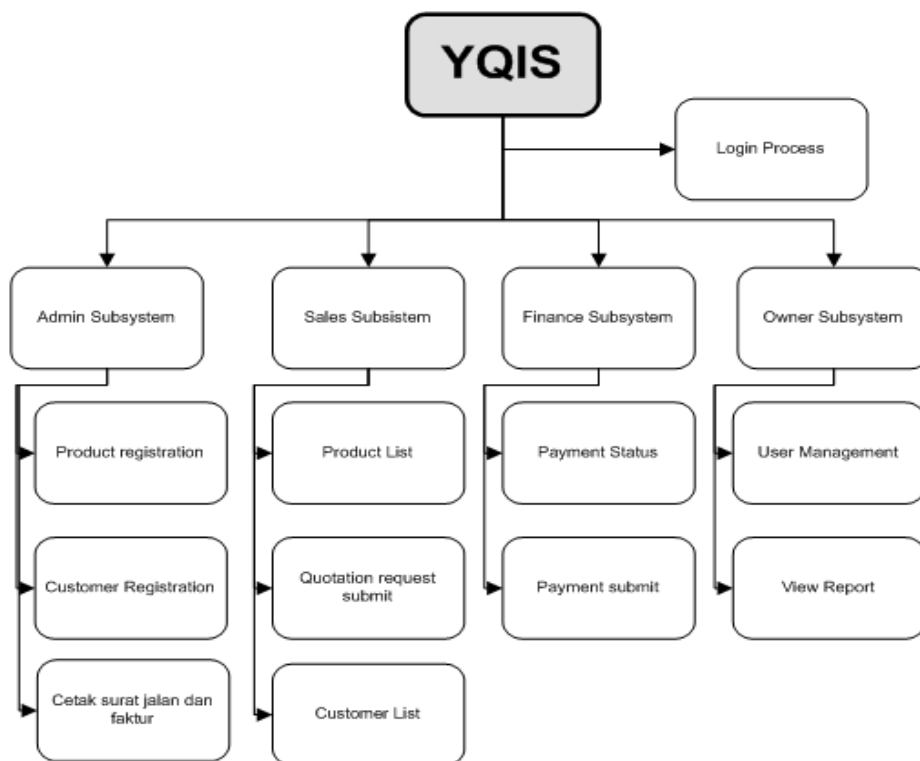
Hasil analisis *logic* permodelan data dari Sistem Informasi Toko Velg YQ dapat dilihat dari gambar ER-*Diagram* pada Gambar 3.

### Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu model proses yang dapat menggambarkan aliran data dalam sebuah proses bisnis. Adapun hasil analisis *logic* berupa permodelan proses dari sistem Toko Velg YQ ini dapat di lihat pada Gambar 4.



Gambar 3 Entity rationalship diagram



Gambar 4 Dekomposisi diagram

## Decision analysis

Melihat kebutuhan dari user pengguna aplikasi, dimana sistem harus dapat diakses dari mana saja, dan menggunakan biaya seminimal mungkin, maka ditentukan sistem akan menggunakan bahasa PHP dan database MySQL dengan pertimbangan sebagai berikut: (1) kinerja yang tinggi; (2)

perawatan sistem tidak membutuhkan biaya besar; (3) dapat bekerja pada sistem operasi apapun; (4) dapat berhubungan dengan sistem lain; (5) tidak perlu adanya instalasi di setiap computer yang akan dipakai.

### Physical Design and Integration

Desain fisik sistem informasi Toko Velg YQ dapat digambarkan dalam beberapa *User Interface* (UI) pada gambar berikut. *Interface* ini dikategorikan berdasarkan YQIS pada Gambar 4, yaitu: (1) *admin subsystem*, meliputi: *product registration*, *customer registration* (Gambar 6), serta cetak faktur dan surat jalan (Gambar 7); (2) *sales subsystem*, meliputi: *product list* (Gambar 8), *quotation request submit* (Gambar 9), dan *customer list* (Gambar 10); (3) *finance system*, meliputi: *payment status* (Gambar 11) dan *payment submit* (Gambar 12); (4) *owner subsystem*, meliputi: *user management* (Gambar 13) dan *view report* (Gambar 14).



Gambar 5 GUI untuk login



Gambar 6 GUI untuk *input* barang baru



Nama Penjual	Status	Jumlah Item	Total Penjualan	Action
cepo	Diterima	7 Pcs	Rp. 7,400,000	Faktur Surat Jalan
adminbaru	Diterima	2 Pcs	Rp. 2,400,000	Faktur Surat Jalan
adminbaru	Diterima	2 Pcs	Rp. 1,400,000	Faktur Surat Jalan


Gambar 7 GUI mencetak faktur dan surat jalan




Gambar 8 GUI Product List

Penjualan Baru Penjualan Lihat

Tanggal Penjualan : 28-August 2012

<b>Data Penjualan</b> ID Penjual : 1 Nama Penjual : adminbaru Tanggal Jatuh Tempo : 04-September-2012		<b>Data Customer</b> ID Customer : 118 Nama Customer : A&W 2000 Telephone : 092929323	
<b>Data Barang</b> ID Barang : 12334A/15x70/40/8/0/Hitam/100 Jumlah : 5 Diskon : Rp. 0 <input type="button" value="Daftar Belanja"/>		<b>12334A - Test Velg</b>  Kategori : Elegan Ukuran : 15x70 PCD : 100 Holes : 8 Offset : 40 CB : 0 Warna : Hitam Harga : Rp. 1,200,000 Stok : 30 Item	

Velg	Harga	Diskon	Harga Bersih	Jumlah Item	Subtotal
 <b>Test Velg2</b> 122345Z/17x20/20/8/0/Black strip Red/115	Rp. 700,000	Rp. 0	Rp. 700,000	5 Pcs	Rp. 3,500,000
<b>Total Harga</b>					Rp. 3,500,000
<b>Total Diskon</b>					Rp. 0
<b>Grand Total</b>					Rp. 3,500,000

Gambar 9 GUI quotation request submit

Manage Member								
Search: <input type="text"/> By: <input type="text" value="nama toko"/> <input type="button" value="Search"/>								
Member Master Table								
Nama Toko	Nama Pemilik	Telephone	Email	Alamat	Kredit Kimit	Total Kredit	Blacklist	
Auto World	Auto World	031	11@as.as	Jl.Pajajaran no.51 Bandung	100000000	24000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Bom	Bom	0	0	Jl.Suriantri 112 B Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Chiampelas	Chiampelas	0	0	Jl.Chiampelas No44. Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Mekar Ban	Mekar Ban	0	0	Jl.jend.Sudirman No.311 Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Mekar Putra	Mekar Putra	0	0	Jl.Dr.Cipto No.5.Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Mandiri Graha ban	Mandiri Graha ban	0	0	Jl.Soekarno Hatta 20A.Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Raja Ban	Raja BAn	022-6123818-6002303	0	Jl.Dr.Djunjunan No.121	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Vertikal	Vertikal	022-5208003	0	Jl.Peta No.56 Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Inti Persada	Inti Persada	022-	0	Jl.Pajajaran 127 Bandung	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>
Mekar Pratama	Mekar Pratama	022-601579	0	Jl.jend.Sudirman No.311	100000000	300000000	Tidak	<input type="checkbox"/>

Gambar 10 GUI customer list

**Keterangan Status**

- 2: Belun Deadline + Lunas
- 3: Deadline + Lunas

Show  entries

Search:

ID Penjualan	Nama Customer	Nama Penjual	Tanggal Penjualan	Tanggal Jatuh Tempo	Banyak Item Dibayar	Total Harus Dibayar	Total Sudah Dibayar
46	A&W 2000	adminbaru	09-August-2012	16-August-2012	14 Pcs	Rp. 8,360,000	Rp. 8,360,000
Summary					14 Pcs	Rp. 8,360,000	Rp. 8,360,000
ID	Nama Custor	Nama Penjual	Tgl Penjualan	Tgl JatuhTempo	Jml Item	Total Harus Bay	Total Sudah Bay

Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 7 total entries) First | Previous | Next | Last

Gambar 11 GUI payment status

**Keterangan Status**

- 1: Deadline + Belum Lunas
- 4: Belum Deadline + Belum Lunas

Show  entries

Search:

ID Penjualan	Status	Nama Customer	Nama Penjual	Tanggal Penjualan	Tanggal Jatuh Tempo	Banyak Item Dibayar	Total Harus Dibayar	Total Sudah Dibayar	Action
51	4	Auto World	cepo	23-August-2012	30-August-2012	7 Pcs	Rp. 7,400,000	Rp. 5,000,000	<input type="button" value="Bayar"/>
50	4	A&W 2000	adminbaru	22-August-2012	29-August-2012	2 Pcs	Rp. 2,400,000	Rp. 2,000,000	<input type="button" value="Bayar"/>
49	4	A&W 2000	adminbaru	22-August-2012	29-August-2012	2 Pcs	Rp. 1,400,000	Rp. 0	<input type="button" value="Bayar"/>
44	1	A&W 2000	adminbaru	09-August-2012	16-August-2012	18 Pcs	Rp. 11,380,000	Rp. 0	<input type="button" value="Bayar"/>
43	1	A&W 2000	adminbaru	09-August-2012	16-August-2012	4 Pcs	Rp. 2,800,000	Rp. 800,000	<input type="button" value="Bayar"/>
38	1	Riska Jaya Ban	adminbaru	18-June-2012	25-June-2012	3 Pcs	Rp. 1,535,000	Rp. 300,000	<input type="button" value="Bayar"/>
Summary						36 Pcs	Rp. 26,915,000	Rp. 8,100,000	
ID	Status	Nama Customer	Nama Penjual	Tgl Penjualan	Tgl JatuhTempo	Jml Item	Total Harus Bay	Total Sudah Bay	

Gambar 12 GUI payment submit

Manage User Access																												
Username	Master			Penjualan				Pembelian				Laporan								Master Access		Option						
	V	U	M	S	PJL	PJN	R	FBY	PMB	R	PNK	P-A	P-JP	P-EL	P-J	PB-A	PB-JP	PB-EL	PB-J	PB	L-R		PK	S	RJ	RB	Access	
adminbaru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Save
Owner Jeepe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Save
budi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Save
cepo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Save
josef	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Save
aaa	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Save

Gambar 13 GUI *user management*

Report Penjualan		
Keterangan : VelgType all & Status Diterima		
Tanggal	IDPenjualan	Total Penjualan
23 August 2012	51	Rp.7,400,000
22 August 2012	50	Rp.2,400,000
22 August 2012	49	Rp.1,400,000
09 August 2012	46	Rp.8,360,000
09 August 2012	44	Rp.11,380,000
09 August 2012	43	Rp.3,500,000
Summary		Rp. 34,440,000

Gambar 14 GUI *view report*

## PENUTUP

Setelah melakukan perancangan untuk sistem penjualan Toko Velg YQ, ada beberapa hal yang dapat disimpulkan sehubungan dengan perancangan ini, yaitu: (1) sistem informasi ini dapat mengatasi kebutuhan sales untuk mengetahui stok barang secara *real time*, sehingga pemesanan barang *customer* dapat terpenuhi; (2) pemanfaatan sistem informasi ini dapat menjamin *validitas* data transaksi penjualan per sales, sehingga tidak akan terjadi penginputan data ganda, karena setiap sales dapat memantau penjualannya masing-masing; (3) pendataan pemesanan dan pembayaran yang dilakukan oleh customer, dapat tersimpan dengan baik, dan terorganisir. Hal ini memungkinkan pencarian data lebih mudah dan cepat; (4) dengan adanya sistem informasi penjualan ini, pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan tepat, sehingga dapat digunakan sebagai acuan pengambilan keputusan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, A. (2008). *Konsep dan Tuntutan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Rishamdani, J., Sofwan, A., Isnanto, R. R. (2008). *Perancangan Website E-Commerce Penjualan Ikan Karang*.
- Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Diponegoro, Semarang.
- Whitten, Jeffery L., Lonnie D. Bentley, dan Kevin C. Dittman. (2004). *Systems Analysis and Design Methods* (6<sup>th</sup> ed.). New York: McGraw-Hill.